// Oluşturduğumuz UILabel objesinin ekranımızın neresinde ve hangi boyutlarda gözükeceğini CGRect sınıfını kullanarak belirtiyoruz.

// bir swift dosyası oluşturuyoruz ve cihazın boyutlarının ölçülmesini sağlıyoruz.

var screenWidth = CGFloat()

var screenHeight = CGFloat()

func getDeviceSize(view: UIView){

  screenWidth = view.frame.size.width

  screenHeight = view.frame.size.height

}

// ViewController içerisine yazacağımız kod, alttaki ekranı bize getirir.

   let redView = UIView()

// viewDidLoad içerisinde;

     getDeviceSize(view: view)

    view.backgroundColor = .blue

    view.addSubview(redView)

    redView.backgroundColor = .red

    redView.frame = CGRect(x: screenWidth \* 0.25, y: screenHeight \* 0.1, width: screenWidth \* 0.5, height: screenHeight \* 0.1)

**Error! Filename not specified.**